

**Section A**  
**Bahagian A**  
**[36 Marks]**

1.

Technology required for information processing, in particular, the use of electronic computers, communication devices and software applications to convert, store, protect, process, transmit and retrieve information from anywhere, anytime.

*Teknologi memerlukan kepada pemprosesan maklumat, penggunaan komputer elektronik, peralatan komunikasi dan perisian aplikasi untuk dicantumkan, disimpan, dilindungi, diproses, dihantar dan menerima maklumat bila-bila masa dan dimana-mana jua.*

This statement refers to.....

*Penyataan ini merujuk kepada.....*

- A. Information and Communication Technology  
*Teknologi Maklumat dan Komunikasi*
- B. Internet Protocol  
*Protokol Internet*
- C. Operating System  
*Sistem Pengoperasian*
- D. Management Information System  
*Sistem Pengurusan Maklumat*

State **True** or **False** for the following statements.

*Nyatakan **Benar** atau **Salah** bagi pernyataan-pernyataan berikut.*

2. Nowadays, computer plays bigger roles in our daily life. In banking sector, the computer is the nerve centre of the banking system around the world where the transaction can be done anytime and place.

*Pada masa sekarang, komputer memainkan peranan yang sangat besar di dalam kehidupan kita seharian. Dalam sektor perbankan, komputer merupakan nadi penggerak sistem perbankan seluruh dunia di mana operasi transaksi boleh dilakukan pada bila-bila masa dan di mana sahaja.*

3. Fill in the blank with the correct answer.

*Isikan tempat kosong dengan jawapan yang betul.*

- i. Ethics is used to produce ethical computer users while \_\_\_\_\_ must be follow to prevent the miss use of computers.

*Etika digunakan untuk melahirkan pengguna komputer yang beretika manakala \_\_\_\_\_ wajiblah dipatuhi untuk mencegah penyalahgunaan komputer.*

- ii. \_\_\_\_\_ means protecting our computer systems and the information they contain against unwanted access, damage, destruction or modification.

\_\_\_\_\_ bermaksud melindungi sistem komputer dan maklumat yang terkandung dalam sistem daripada penceroboh yang tidak diundang, kerosakan atau pengubahsuaian yang tidak diingini.

#### Question 4

##### Soalan 4

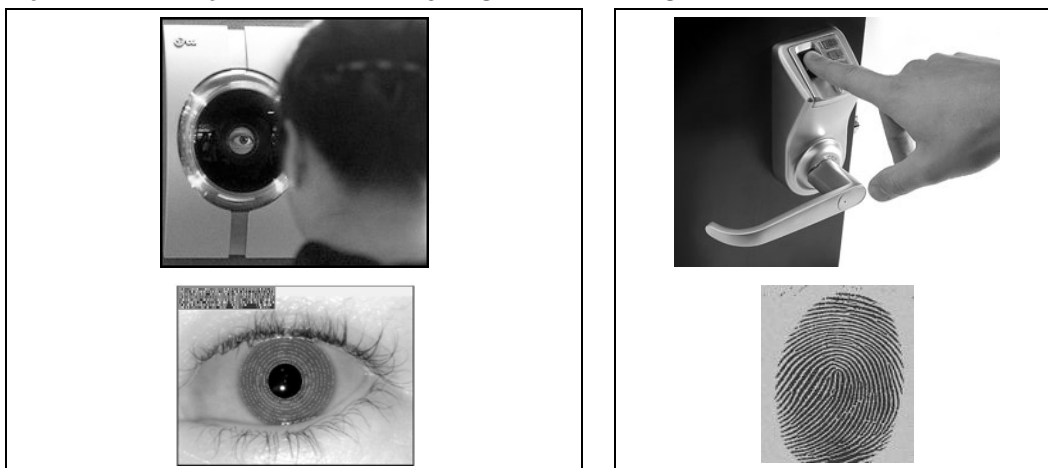
Choose your answers from the list below .

Pilih jawapan dari senarai yang diberikan dibawah.

Fingerprint Recognition <i>Pengecam CapJari</i>	Voice recognition <i>Pengecam Suara</i>
Iris Scanning <i>Pengimbas Iris</i>	Hand Geometry Scanning <i>Pengimbas Geometri Tangan</i>

Figure 1 shows different methods of authentication.

Rajah 1 menunjukkan kaedah yang berbeza bagi menentukan ketulenan.



i

ii

**Figure 1**  
**Rajah 1**

Based on **Figure 1**, name the method used in

Berdasarkan **Rajah 1**, namakan kaedah yang digunakan dalam

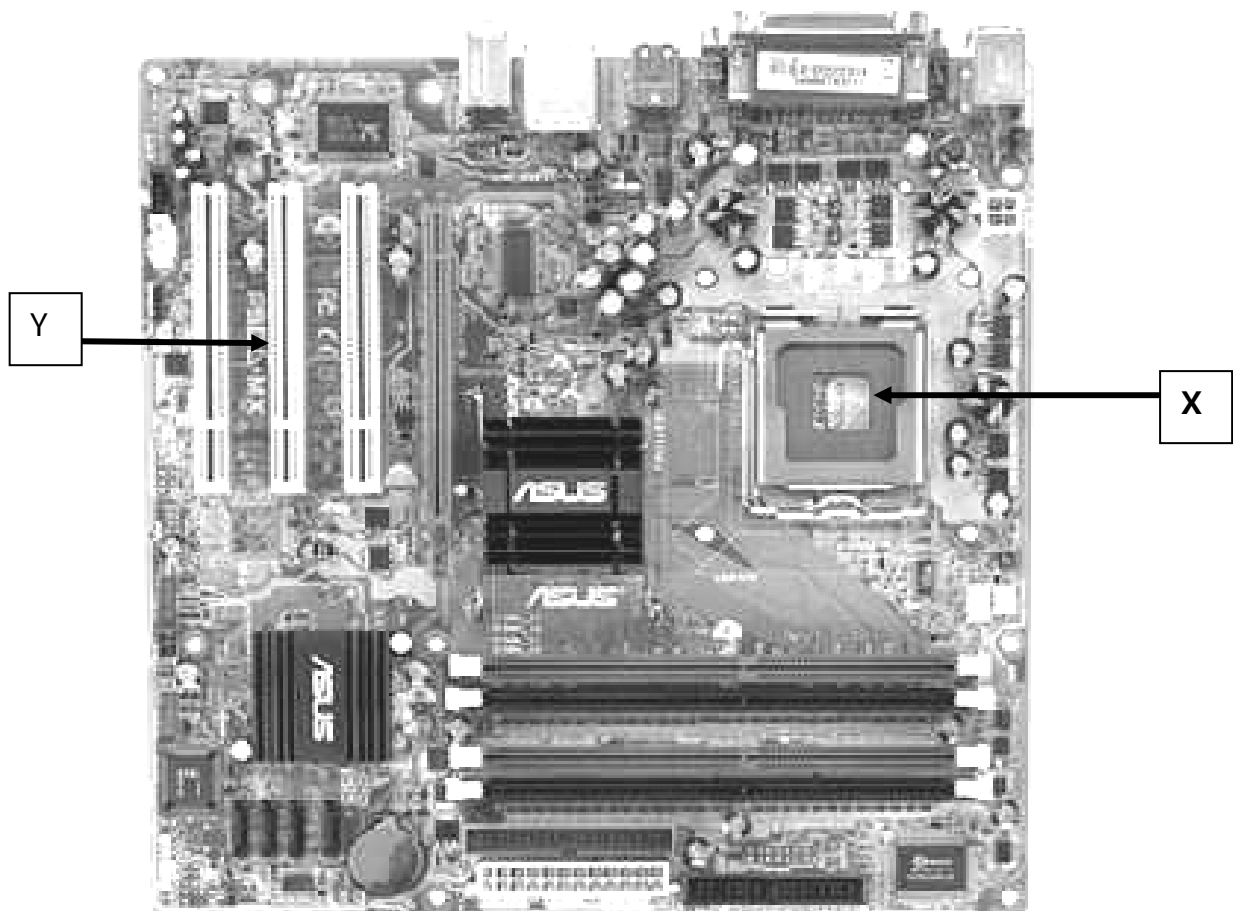
i.....

ii.....

State whether the statement is **True** or **False**.

*Nyatakan samada pernyataan berikut **Benar** atau **Palsu**.*

5. The clock speed unit is measured in hertz where a hertz is one cycle per second.  
*Unit bagi kelajuan jam disukat dalam hertz dimana satu hertz bersamaan dengan satu kitaran per saat.*
6. Windows XP, Macintosh OS X, and Linux are examples of  
*Windows XP, Macintosh OS X, dan Linux adalah contoh-contoh bagi*
- A Application Software  
*Perisian Aplikasi*
  - B Web Browser  
*Penggelintar Internet*
  - C Operating Systems  
*Sistem Pengoperasian*
  - D Shareware program  
*Program Kongsi*
7. **Figure 2** shows a motherboard.  
*Rajah 2 menunjukkan papan induk*






**Figure 2**  
**Rajah 2**

Based on **Figure 2**, Name  
 Berdasarkan **Rajah 2**, namakan

- i. X
- ii. Y

**Question 8** based on **Figure 3**  
**Soalan 8** berdasarkan **Rajah 3**

<b>X</b>	
<b>Y</b>	
<b>Z</b>	

**Figure 3**  
**Rajah 3**

8. Based on **Figure 3**, match the output devices with the following statements by writing **X**, **Y**, or **Z**.

Berdasarkan **Rajah 3**, padankan peranti-peranti output di atas dengan pernyataan berikut dengan menulis **X**, **Y**, atau **Z**.

- i. Device that visually conveys texts, graphics and video information.  
*Peranti yang memaparkan maklumat, teks, grafik dan video.*
- ii. Device that produces sound effect, music, speech or other sounds.  
*Peranti yang menghasilkan kesan bunyi, muzik, suara dan bunyi lain.*

9. A communication system connecting two or more computer is called  
*Sistem komunikasi yang menghubungkan dua atau lebih komputer dikenali sebagai*

- A Multitasking  
*Pelbagai tugas*
- B Computer Network  
*Rangkaian Komputer*
- C System Unit  
*Unit Sistem*
- D Information System  
*Sistem Maklumat*

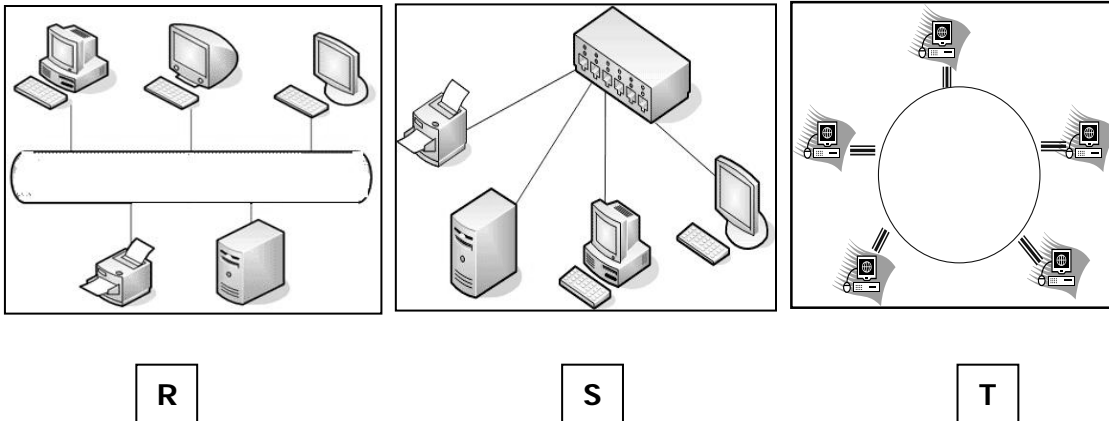
10. State **True** or **False** for the following statements.

*Nyatakan **Benar** atau **Salah** bagi pernyataan-pernyataan berikut.*

- i. All computers in peer-to-peer network have equal responsibilities and capabilities to use the resources available on the network.  
*Semua komputer dalam rangkaian rakan-ke-rakan mempunyai tanggung jawab dan keupayaan yang sama untuk menggunakan sumber dalam rangkaian.*
- ii. Extranet is a private network that uses internet technology to share information with authorized parties.  
*Ekstranet adalah rangkaian persendirian yang menggunakan teknologi Internet untuk berkongsi maklumat dengan pihak yang dibenarkan.*

11. Choose **Figure R**, **S** or **T** to match the following statements.

*Pilih **Rajah R**, **S** atau **T** untuk memadankan kenyataan berikut.*



**Figure 4**  
**Rajah 4**

- i. This network consists of a single central cable to which all computers and devices are connected. : \_\_\_\_\_  
*Rangkaian ini terdiri daripada satu kabel tunggal yang menghubungkan semua komputer dan peranti : \_\_\_\_\_*

- ii. For this type of network, all the computers and devices are connected to central device  
: \_\_\_\_\_  
*Bagi rangkaian jenis ini, semua komputer dan peranti dihubungkan kepada peranti pusat : \_\_\_\_\_*

12. Which hardware components are required for computer network?

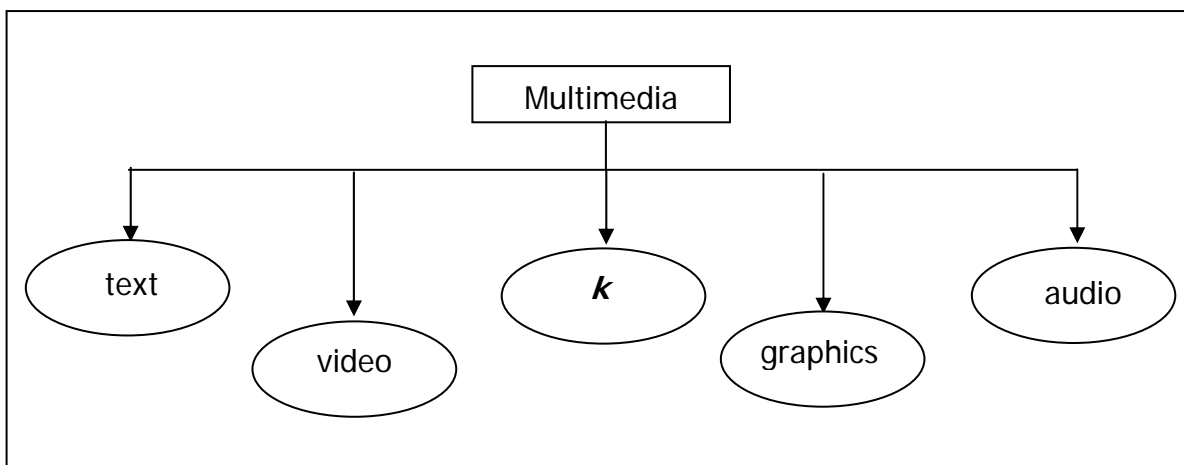
*Komponen perkakasan yang manakah diperlukan dalam rangkaian komputer?*

- I Hub  
*Hab*
- II UTP Cable  
*Kabel UTP*
- III Crimping Tool  
*Peralatan Crimp*
- IV Network Interface Card  
*Kad Antaramuka Rangkaian*

- A I, II, III
- B I, II, IV
- C II, III, IV
- D All of the above

**Question 13** based on **Figure 5**  
**Soalan 13** berdasarkan **Rajah 5**

**Figure 5** shows multimedia elements  
**Rajah 5** menunjukkan elemen multimedia



**Figure 5**  
**Rajah 5**

13. Elemen **k** in **Figure 5** represents \_\_\_\_\_  
*Elemen **k** dalam Rajah 5 mewakili \_\_\_\_\_*

14. State **True** or **False** for the following statements.

*Nyatakan **Benar** atau **Salah** bagi pernyataan-pernyataan berikut.*

- i. Web-based multimedia applications can be changed, damaged or deleted by irresponsible individuals.

*Aplikasi multimedia yang berasaskan web boleh diubah, dirosakkan atau dihapuskan oleh individu yang bertanggungjawab.*

- ii. In education multimedia is used in advertising products

*Dalam bidang pendidikan multimedia digunakan untuk mengiklankan produk.*

**Question 15** based on **Table 1**

**Soalan 15** berdasarkan **Jadual 1**

Multimedia elements <i>Elemen-elemen multimedia</i>	Standard file format <i>Piawaian format fail</i>
X	*.tiff, *.jpg. *.bmp

**Table 1**  
**Jadual 1**

15. X is an element of multimedia. Based on **Table 1**, state **X**,

*X adalah elemen multimedia. Berdasarkan **Jadual 1**, nyatakan **X***

- i. X : .....

16. Name the type of software that can be used to edit the multimedia element in **Figure 6**.

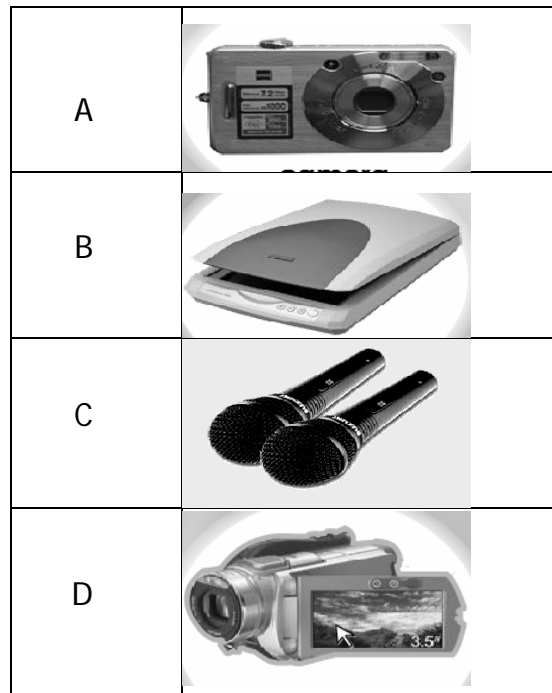
*Namakan jenis perisian yang digunakan untuk menyunting elemen multimedia yang terdapat dalam **Rajah 6**.*



**Figure 6**  
**Rajah 6**

17. **Figure 7** shows hardware that can be used to produce multimedia products. State which hardware is an audio device.

**Rajah 7** menunjukkan perkakasan yang boleh digunakan untuk menghasilkan produk multimedia. Nyatakan perkakasan yang merupakan peranti audio.



**Figure 7**  
**Rajah 7**

**Question 18** based on **Table 2**

**Soalan 18** berdasarkan **Jadual 2**

18.

X	A set of words, symbols and codes that enables humans to communicate with computers. <i>Satu set perkataan, simbol dan kod yang membolehkan pengguna berkomunikasi dengan komputer.</i>
Y	Is a series of organised instruction that directs a computer to perform tasks. <i>Satu siri arahan yang tersusun yang mengarahkan komputer untuk melaksanakan tugas.</i>

**Table 2**  
**Jadual 2**

Based on **Table 2**, match the statement by writing **X** or **Y**.

*Berdasarkan **Jadual 2**, suaikan pernyataan yang diberikan dengan menulis samada **X** atau **Y**.*

- i. It contains a list of variables and a list of statements that tell the computer what to do with the variables.

*la mengandungi satu senarai pembolehubah dan satu senarai pernyataan yang memberitahu komputer apa yang perlu dilakukan dengan pembolehubah.*

- ii. It is uses for writing computer programs, that direct a computer to perform computation and to organise the flow of control between mechanical devices.

*la digunakan untuk menulis program komputer yang mengarahkan komputer untuk melaksanakan pengiraan dan menguruskan aliran kawalan antara perkakasan mekanikal.*

19. Machine language is the

*Bahasa Mesin adalah*

- A. natural language  
*Bahasa Tabii*
- B. low-level programming language  
*Bahasa Pengaturcaraan Peringkat-Rendah*
- C. high-level programming language  
*Bahasa Pengaturcaraan Peringkat-Tinggi*
- D. very high-level programming language  
*Bahasa Pengaturcaraan Peringkat-Tertinggi*

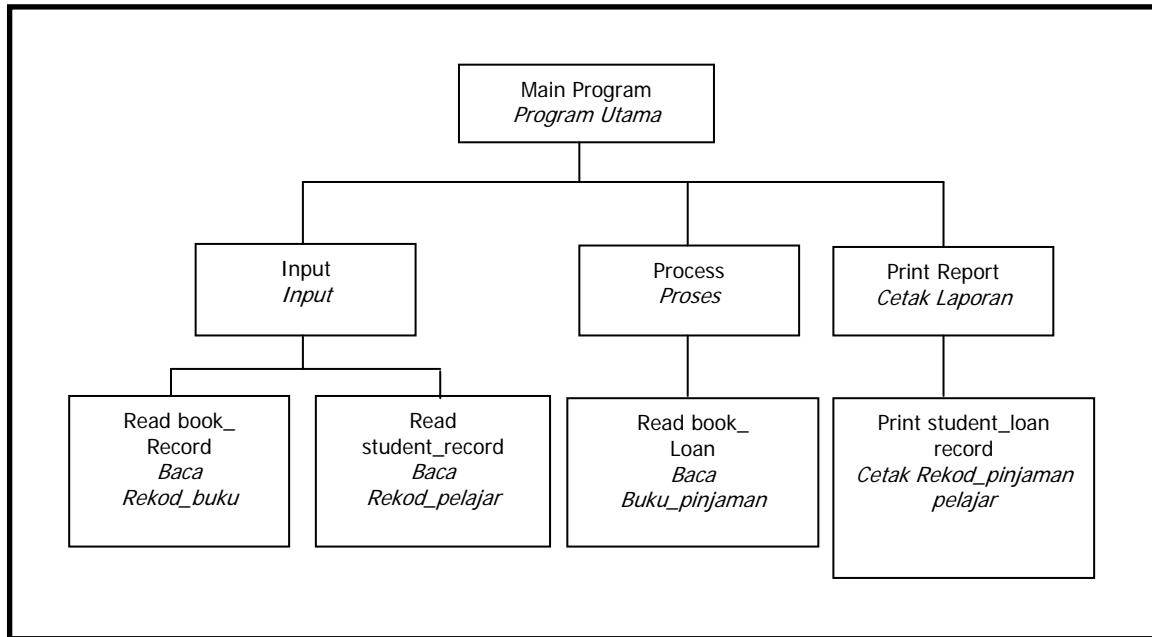
20. State whether the statement is **True** or **False**.

*Nyatakan samada pernyataan berikut **Benar** atau **Palsu**.*

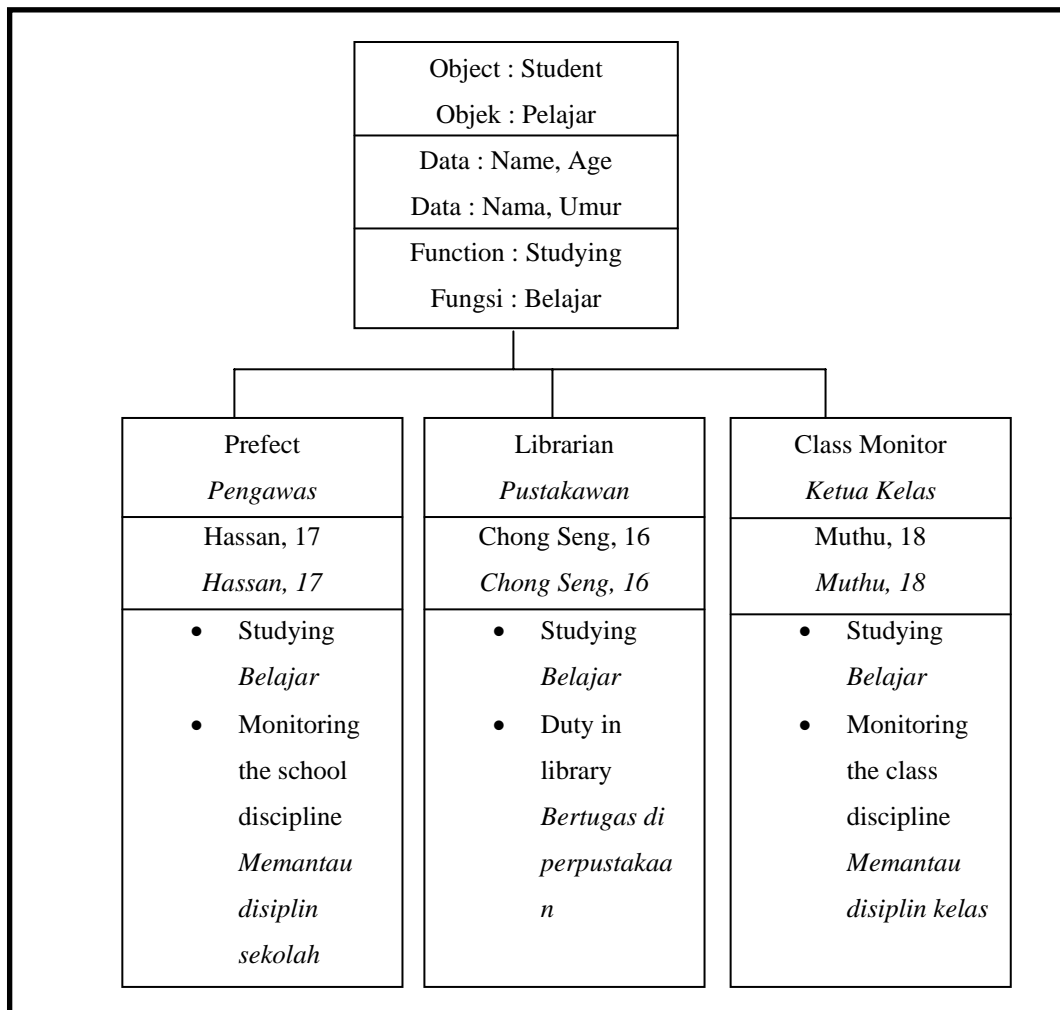
Integer data type contains any number value that may have a fractional part.

*Data jenis Integer terdiri daripada sebarang nilai nombor yang mengandungi nilai pecahan.*

**Question 21 based on Figure A and B**  
**Soalan 21 berdasarkan Rajah A dan B**



**A**



## B

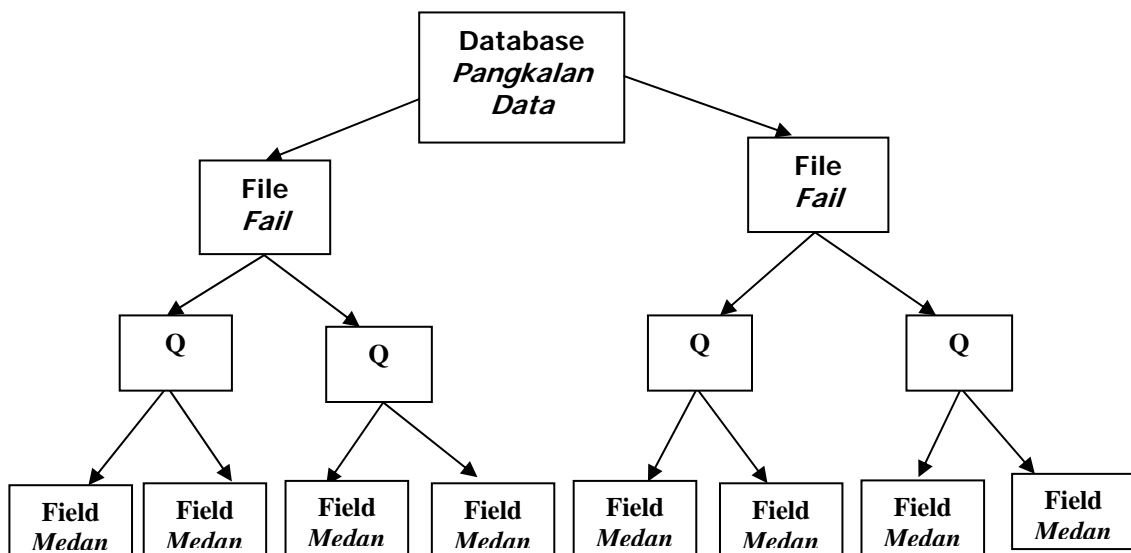
21. Based on Figure above, match the **programming approach** with the statement by writing A or B.

*Berdasarkan Rajah diatas, suaikan kaedah pengaturcaraan dengan pernyataan diatas dengan menulis samada A atau B.*

- i. Often uses a top-down design model  
*Menggunakan model rekabentuk atas-bawah*
- ii. Often used object.  
*Menggunakan objek*

22. **Figure 8** shows a database structure.

**Rajah 8** menunjukkan struktur pangkalan data.



**Figure 8**  
**Rajah 8**

Q in **Figure 8** represents \_\_\_\_\_.

Q dalam **Rajah 8** mewakili \_\_\_\_\_

23.

Procedure <i>Prosedur</i>	Decision Support System Sistem Sokongan Keputusan	Transaction Processing System <i>Sistem Pemprosesan Transaksi</i>
Expert System <i>Sistem Pakar</i>	Data <i>Data</i>	Software <i>Perisian</i>

- i. \_\_\_\_\_ is an information system that helps an organization to keep track of daily operations and records these events in database.  
\_\_\_\_\_ *adalah sistem maklumat yang membantu organisasi menjejak operasi harian dan merekod semuanya peristiwa ke dalam pangkalan data.*
- ii. \_\_\_\_\_ is operating instructions for user to follow when using software, hardware and data.  
\_\_\_\_\_ *merupakan arahan operasi yang perlu diikuti pengguna apabila menggunakan perisian, perkakasan dan data.*

**Question 24** based on **Figure 9** .

**Soalan 24** merujuk kepada **Rajah 9**

	Field Name	Data Type
?	Customer_ID	Text
	Customer_Name	Text
	Customer_Address	Text
	Tel_number	Number

**Figure 9**  
**Rajah 9**

Field for Customer\_ID was declared as \_\_\_\_\_. The values in this field must be unique  
*Medan Customer\_ID telah diisytihar sebagai \_\_\_\_\_. Nilai-nilai dalam medan ini mestilah unik.*

25. State **True** or **False** for the following statements.

*Nyatakan **Benar** atau **Salah** bagi pernyataan-pernyataan berikut*

- i. Information are the raw , unprocessed facts, including text, numbers, images and sound.  
*Maklumat adalah mentah, belum diproses terdiri daripada teks, angka, imej dan bunyi.*
- ii. A field is a collection of related records.  
*Medan merupakan koleksi rekod yang terhubung.*